

# La licence en bref

- Accès à la formation**
  - 1<sup>re</sup> année :
    - Bac général spécialité Numérique et sciences informatiques ou Sciences de l'ingénieur ou Mathématiques conseillé ou diplôme équivalent
  - 2<sup>e</sup> année :
    - Licence 1 Informatique du parcours validée
    - Autres licences 1, sur dossier
    - DUT, BTS adaptés, sur dossier
  - 3<sup>e</sup> année :
    - Licence 2 Informatique du parcours validée
    - Autres licences 2, sur dossier
    - DUT, BTS adaptés, sur dossier
  - Validation des acquis (VAPP, VAE...)
  - Formation initiale et continue
- Qualités attendues**
  - Capacités d'analyse et de synthèse
  - Rigueur de travail
- Lieux de la formation**
  - 2 sites au choix et selon parcours : Anglet ou Pau
- Après la licence**
  - 93% des diplômés de Licence Informatique poursuivent leurs études
- Durée de la formation**
  - 3 ans - 6 semestres de 14 semaines
  - ≈ 24 h hebdomadaires - 600 h/an
- Organisation des enseignements**
  - Cours magistraux
  - Travaux dirigés (35 étudiants maximum)
  - Travaux pratiques (maximum 24 étudiants)
  - Stage(s) et Pédagogie de projet pour mettre en pratique les compétences travaillées lors de la formation
- Contrôle des connaissances**
  - Uniquement en contrôle continu à Anglet
  - Contrôle continu + examen à chaque fin de semestre à Pau
- Langues vivantes**
  - Obligatoires à chaque semestre
- Mobilité internationale**
  - Possible grâce à des partenariats avec de nombreuses universités en Europe et dans le monde.
- Atouts**
  - Effectifs limités
  - Dispositif d'accueil, d'orientation et d'accompagnement individualisé pour aider à la construction du projet d'étude et professionnel de l'étudiant
  - Amélioration constante de la qualité des formations
  - Pédagogie innovante
  - Matériel numérique et scientifique mis à disposition
  - Vie étudiante riche (sport, culture, associations...)

# Contacts & infos pratiques

### Lieux de formation

#### Contacts des scolarités

**Anglet**  
UNIVERSITÉ DE PAU  
ET DES PAYS DE L'ADOUR  
Collège STEE  
1 Allée Parc Montaury  
Bâtiment 1  
64600 ANGLET  
+33 (0)5 59 57 44 03  
[scolarite.sciences-anglet@univ-pau.fr](mailto:scolarite.sciences-anglet@univ-pau.fr)

**Pau**  
UNIVERSITÉ DE PAU  
ET DES PAYS DE L'ADOUR  
Collège STEE  
Bâtiment Sciences et techniques  
BP 1155 - 64013 PAU Cedex  
+33 (0)5 59 40 79 64  
[secretariat-informatique@univ-pau.fr](mailto:secretariat-informatique@univ-pau.fr)

### Contacts des responsables de formation

**• ANGLET**  
[licence-nec@univ-pau.fr](mailto:licence-nec@univ-pau.fr)

**• PAU**

- Licence informatique**  
Ernesto Exposito
- L1 numérique pour les environnements connectés**  
Franck Clément
- L2 numérique pour les environnements connectés**  
Armelle Mundubeltz
- L3 numérique pour les environnements connectés**  
Adel Noureddine
- Licence informatique**  
khadir.ouriachi@univ-pau.fr
- L1 Informatique**  
annig.lacayrelle@univ-pau.fr
- L2 Informatique**  
khadir.ouriachi@univ-pau.fr
- L3 Informatique**  
khadir.ouriachi@univ-pau.fr
- L3 Mathématiques-Informatique**  
jonathan.jung@univ-pau.fr  
khadir.ouriachi@univ-pau.fr

### + d'infos

- La licence Informatique**  
<https://formation.univ-pau.fr/l-informatique>
- Les modalités d'inscription**  
<https://www.univ-pau.fr/inscriptions>
- La formation tout au long de la vie**  
<https://forco.univ-pau.fr>
- L'orientation et l'insertion pro.**  
<https://scuio-ip.univ-pau.fr>
- Nous rencontrer**  
<https://www.univ-pau.fr/nous-rencontrer>
- La mission handicap**  
<https://www.univ-pau.fr/handicap>
- L'Université :** <https://www.univ-pau.fr>

Conception : Direction de la communication - Impression : Centre de reprographie - UPPA - Septembre 2022

# LICENCE Informatique



<https://formation.univ-pau.fr/l-informatique>



**COLLÈGE STEE**  
SCIENCES ET TECHNOLOGIES  
POUR L'ÉNERGIE ET L'ENVIRONNEMENT

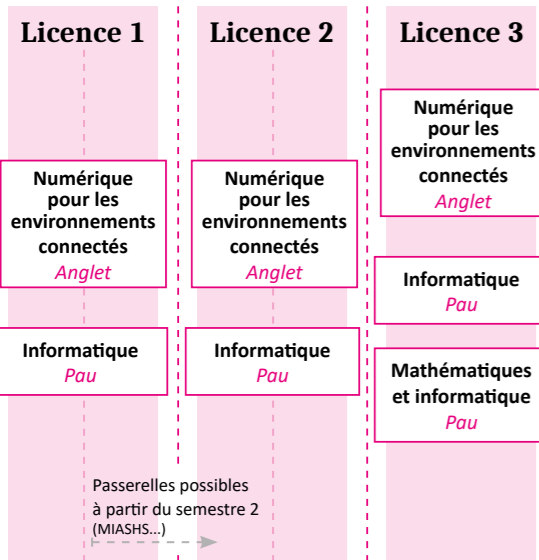


# Objectifs de la licence

Cette licence forme à la conception, la programmation et à la maîtrise des matériels et logiciels. Les différents modules permettent aux étudiants d'acquérir les connaissances théoriques dans les différents domaines (architecture, systèmes, réseaux, bases de données, génie logiciel, développement Internet), ceci étant complété par des travaux pratiques et projets leur permettant d'appliquer ces connaissances.

## Organisation de la formation

### La licence Informatique



### Poursuite d'études et débouchés

#### Master à l'UPPA

- Informatique - Parcours :
  - Industry 4.0
  - Systèmes informatique pour le génie de la logistique industrielle et des services (SIGLIS)
  - Technologies de l'internet
- Mathématiques et applications
  - Méthodes stochastiques et informatiques pour la décision (MSID)

#### Master d'une autre université

Française ou étrangère

#### École d'ingénieurs

Sur concours ou sur titres

#### Concours administratifs

#### Vie active

## Quel parcours ?



### Parcours Informatique

L1-L2-L3 - Sur le campus de Pau

Cette formation forme les étudiants à la conception, à la programmation et à la maîtrise des matériels et logiciels. Les différents modules permettent aux étudiants d'acquérir les connaissances théoriques dans les différents domaines de l'informatique (architecture, systèmes, réseaux, base de données, programmation, génie logiciel, développement Internet...), ceci étant complété par des travaux pratiques et des projets.

Cette formation leur permet également de poursuivre leurs études et de se spécialiser dans un des domaines de l'informatique en intégrant un master Informatique ou une école d'ingénieurs.



### Parcours Numérique pour les environnements connectés

L1-L2-L3 - Sur le campus d'Anglet

Cette formation pluridisciplinaire s'appuie sur des compétences croisées en informatique, mathématiques, automatisme, robotique et logistique. Ce parcours est orienté vers la conception de systèmes informatiques pouvant être déployés sur des supports matériels multiplateformes afin de collecter, traiter et analyser des données sur l'environnement, provenant de bases de données, de capteurs, du cloud... Ce parcours propose à la fois une ouverture vers les métiers d'innovation dans le cadre des organisations numériques modernes et vise également les métiers informatiques dans les ESN (Entreprises de Services du Numérique). Durant ces 3 années de licence, vous apprendrez à concevoir des logiciels à l'aide des technologies web et Cloud. Vous programmerez des capteurs de l'internet des objets, ainsi que des applications pour des appareils mobiles.



### Parcours Mathématiques et informatique

L3 - Sur le campus de Pau

Ce parcours offre aux étudiants la possibilité d'obtenir une double compétence en mathématiques et en informatique en fonction de leur projet professionnel.

Il permet d'obtenir de solides bases en mathématiques pour les appliquer à des domaines de l'informatique plus théoriques : cryptographie, imagerie 3D, intelligence artificielle...

Les étudiants personnalisent leur parcours dans la perspective de poursuivre des études de spécialisation dans le cadre de masters en Mathématiques ou en Informatique ou en écoles d'ingénieurs.

## Débouchés professionnels

Après une formation adaptée, les études d'informatique offrent de nombreux débouchés professionnels et permettent de s'orienter dans de multiples domaines.



### Conception / Conseil / Assistance

- Technicien réseau\*
- Technicien de maintenance informatique\*
- Concepteur et développeur de logiciels, d'applications ou de sites Internet\*\*
- Directeur des systèmes d'information\*\*



### Administration / Exploitation

- Bio-informaticien / Bio analyste\*\*
- Chef de projets\*\*
- Responsable informatique\*\*
- Ingénieur en informatique industrielle\*\*...
- Administrateur systèmes et réseaux\*
- Architecte cloud\*\*
- Administrateur de base de données (Data manager)\*
- Ingénieur systèmes et réseaux\*\*
- Responsable de la sécurité des systèmes d'information\*\*...
- Développeur de solutions immersives (réalité virtuelle et augmentée)\*



### Enseignement / Recherche

- Enseignant-chercheur\*\*\*
- Chercheur\*\*\*