

Informatique

Spécialité

Technologies de l'Internet



Conception : Direction de la Communication - Impression : Centre de reprographie - UPPA - Septembre 2019

Accès à la formation

ADMISSION

EN 1^{ÈRE} ANNÉE DE MASTER

Sur dossier pour les titulaires d'une licence informatique, d'une 3^{ème} année d'école d'ingénieur ou équivalent

ADMISSION

EN 2^{ÈME} ANNÉE DE MASTER

Sur dossier pour les titulaires d'une 1^{ère} année de master informatique hors UPPA, d'une 4^{ème} année d'école d'ingénieur ou équivalent

Laboratoire associé

Une formation solide en informatique, adossée à un laboratoire de recherche à la pointe des technologies de l'Internet. **Le Laboratoire d'Informatique de l'UPPA** (LIUPPA - <http://liuppa.univ-pau.fr>) mène des recherches appliquées dans des domaines de prédilection comme le génie logiciel, les agents et les composants logiciels, la sécurité informatique, les systèmes d'information, les réseaux et les protocoles, le traitement des documents électroniques, leur sémantique et interactions associées, ainsi que l'image et la visualisation scientifique.

Admission

<https://apoflux.univ-pau.fr/etudiant>

SCOLARITÉ INFORMATIQUE

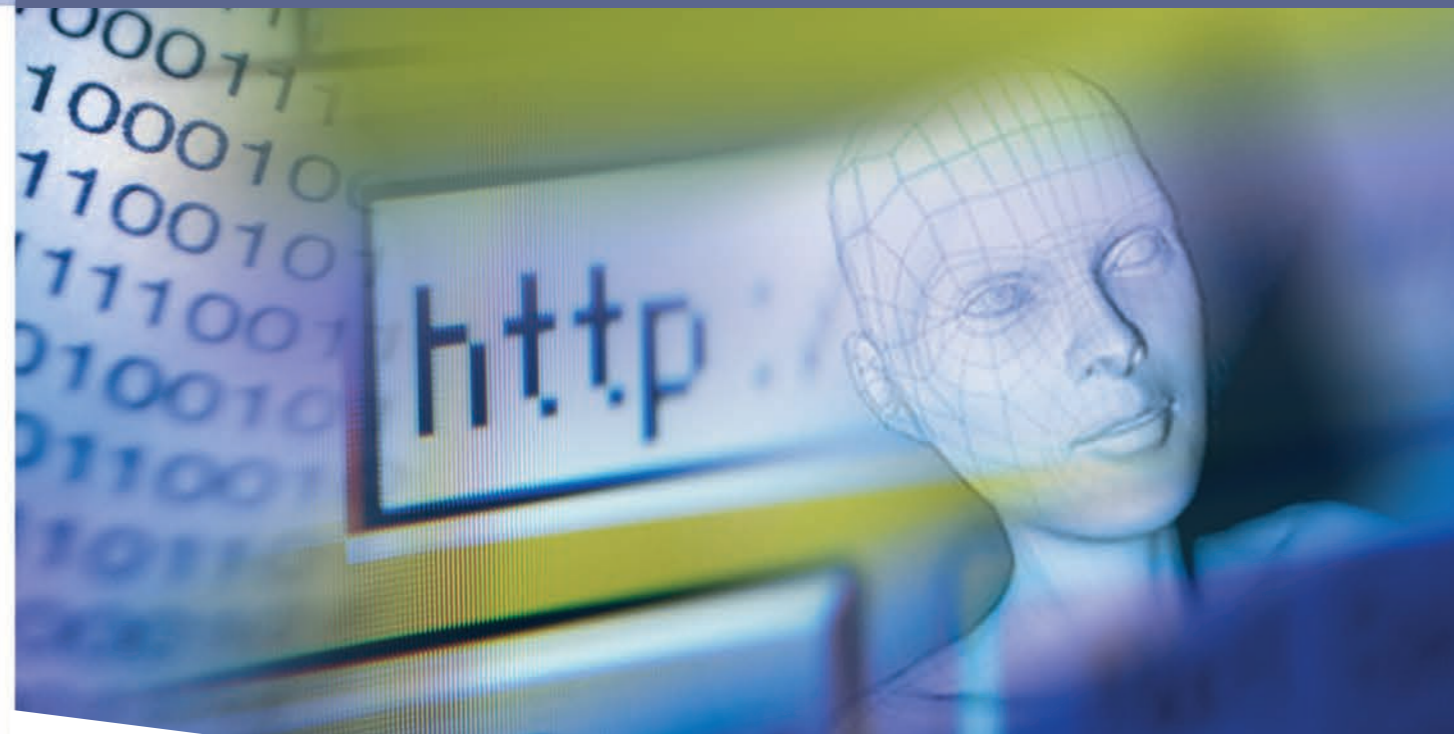
MASTER TECHNOLOGIE DE L'INTERNET

BP 1155 - 64013 Pau Cedex

Tél. : 05 59 40 79 64

secretariat-informatique@univ-pau.fr

Conception : Direction de la Communication - Impression : Centre de reprographie - UPPA - Septembre 2019



<http://formation.univ-pau.fr/m-info-ti>

Objectifs de la formation

Le master Technologies de l'Internet est une formation professionnelle et recherche, de niveau ingénieur, alliant une forte culture en informatique et des compétences de pointe dans les domaines du génie logiciel, des systèmes distribués, de l'informatique mobile, des réseaux, et de la synthèse d'images.

Les principales technologies abordées sont : C++, Java EE, Java ME/Android, UML/SysML, XML, OpenGL.

UNE FORMATION DE QUALITÉ

Le master TI fait partie des 10 masters de l'UPPA ayant obtenu le **Label Qualité Master** en 2013 :

- existence d'un COncil de PERFecti-onnement (COPERF) associant enseignants et industriels, qui définissent la stratégie et l'organisation pédagogique de la formation,
- suivi annuel des différents indicateurs : flux entrants, taux de réussite, insertion professionnelle, évaluation des enseignements par les étudiants.

Débouchés

- Consultant dans des Entreprises de Services du Numérique (ESN)
- Architecte et concepteur de logiciels
- Intégrateur de systèmes spécifiques pour la gestion et la diffusion des informations
- Chef de projet informatique dans les entreprises de grande taille
- Ingénieur d'études / développement de logiciels et d'applications
- Ingénieur Systèmes & Réseaux
- Ingénieur en informatique dans le secteur tertiaire
- Ingénieur spécialiste de la 3D : modélisation et rendu 3D, visualisation scientifique
- Ingénieur R&D en informatique
- Poursuite en doctorat

INSERTION PROFESSIONNELLE

(enquête ODE promotion 2016)

- 100% en embauche, essentiellement dans le secteur privé
- Tous les diplômés ont été embauchés en tant qu'ingénieur
- Salaire médian : 30000€ brut annuel hors primes

Tous les diplômés affirment que le master a joué un rôle déterminant pour l'obtention de leur emploi

Relations internationales

- Un certain nombre de diplômés travaillent à l'étranger
- De nombreux stages ont été effectués aux USA, au Canada, en Irlande, en Suède...
- Possibilité de suivre 1 ou 2 semestres à l'étranger et de valider les crédits obtenus dans le cadre du master (ECTS : European Credits Transfer System)

Programme des enseignements

- 120 ECTS à acquérir en 2 ans, 800h de cours environ
- Stage de 5 mois minimum en M2 (en France ou à l'étranger)

PROGRAMME DU SEMESTRE S1

OBLIGATOIRES

- Génie logiciel
- Interface homme machine
- Systèmes concurrents
- Introduction à la synthèse d'images
- Ingénierie des réseaux
- Anglais

OPTIONNELLES (2 UEs à choisir) :

- Internet des objets
- Entrepôts de données
- Programmation orientée agents

PROGRAMME DU SEMESTRE S2

OBLIGATOIRES

- Développement Web avancée
- Cloud
- NoSQL
- Interopérabilité des données et des connaissances
- Spécification des systèmes distribués
- Gestion et réalisation de projet
- Anglais

OPTIONNELLES (2 UEs à choisir) :

- Synthèse d'images avancée
- Ingénierie des logiciels temps réel : étude de cas
- Modélisation avancée centrée UML

PROGRAMME DU SEMESTRE S3

OBLIGATOIRE

- Anglais

OPTIONNELLES (28 ECTS à choisir) :

- Composants et services logiciels
- Ingénierie des modèles
- Réseaux haut-débit et qualité de service
- Sécurité des systèmes informatiques
- Programmation des systèmes mobiles et sans fil
- Fondements des systèmes multi-agents
- Réseaux émergents sans fil et leurs applications
- Text mining
- Culture d'entreprise

PROGRAMME DU SEMESTRE S4

- Stage en laboratoire ou en entreprise

RELATIONS AVEC LE MONDE DE L'ENTREPRISE

- Implication des industriels dans le COPERF
- Enseignement de la culture d'entreprise (langues, gestion de projet, communication...)
- Intervenants issus du monde de l'entreprise,
- Cycle de conférences d'industriels
- Journées de rencontre étudiants/entreprises en M2