



Développement des applications mobiles



ECTS
3 crédits



Composante
Collège
Sciences et
Technologies
pour l'Energie et
l'Environnement
(STEE)



Volume horaire
30h

Présentation

Description

L'objectif de cette UE est de vous permettre de concevoir et d'implémenter une application mobile native IOS en utilisant l'IDE XCode.

Ressources pédagogiques :

- Cours/TD/TP sous Elearn
- Utilisation de l'IDE Xcode

Objectifs

- * Gérer un projet Swift sous Xcode et maîtriser son architecture.
- * Comprendre la dissociation Modèle, Vue, Contrôleur.
- * Manipuler les éléments graphiques d'une interface.
- * Maîtriser le langage de programmation Swift ainsi que son interface de programmation Cocoa Touch
- * Gérer la persistance des données grâce à des fichiers JSON dans un premier temps puis dans un second temps avec le framework Core Data.

Heures d'enseignement

Développement des applications mobiles - CM	Cours Magistral	12h
Développement des applications mobiles - TD	Travaux Dirigés	9h
Développement des applications mobiles - TP	Travaux Pratique	9h



Pré-requis obligatoires

L1 NEC parcours NEC, UE Programmation orientée objet

Contrôle des connaissances

Évaluation continue intégrale (ECI) 100%

Compétences visées

Bloc 1	C1.1 Concevoir et modéliser des programmes et des systèmes informatiques	Débutant
	C1.3 Programmer des logiciels et des systèmes informatiques	Débutant
	C1.4 Tester et déployer des logiciels et les systèmes informatiques	Débutant
Bloc 3	C3.4 Concevoir et déployer des logiciels sur des appareils mobiles	Débutant
Bloc 5	C5.1 Gérer un projet	Débutant

Infos pratiques

Contacts

Responsable pédagogique

Armelle MUNDUBELTZ

✉ armelle.mundubeltz@univ-pau.fr



Campus

› Anglet