



SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

# Licence pro Mention Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web



Niveau d'étude  
visé  
BAC +3



ECTS  
60 crédits



Durée  
1 an



Composante  
IUT de Bayonne  
et du Pays  
Basque, Collège  
Sciences et  
Technologies  
pour l'Energie et  
l'Environnement  
(STEE)

## Parcours proposés

- › Parcours Gestion de projets multimédia
- › Parcours Informatique et communication multimédia

## Présentation

La licence professionnelle " **Métiers du numérique : conception, rédaction, réalisation web**", de niveau Bac+3, a pour but de doter les candidats de **compétences croisées** dans les domaines de l'**informatique**, du **multimédia** et de la **gestion de projet**.

Les étudiants peuvent choisir une spécialisation de sortie :

- \* **Gestion de projet** : « **Pilotage de projets multimédias** » (référencement, commercialisation, évaluation d'applications multimédias)
- \* **Informatique** : « **Développement d'applications Web** » (concevoir et sécuriser des applications Web, développement d'applications mobiles, langages de description multimédia)

La formation peut être suivie en alternance dans le cadre d'un **contrat d'apprentissage ou de professionnalisation**.

## Organisation

### Organisation

Le schéma ci-dessous illustre les restrictions et possibilités offertes pour la spécialisation de sortie possible en fonction du profil d'entrée :

Le métier visé, qui se trouve à l'intersection des fonctions liées à la fabrication artistique, technique et informatique du produit ou service multimédia, est celui de responsable de développement de projets multimédias.

#### En formation Initiale

- \* Cette modalité est suivie par les étudiants issus, soit directement d'une formation de niveau III, soit du milieu professionnel en reprise d'études.
- \* Le projet tuteuré central (intitulé 'projet de synthèse') est mis en œuvre sur 8 semaines.
- \* Le stage en entreprise est de 16 semaines et a lieu en fin de cursus universitaire.



### Modalité Alternance

- \* Cette modalité est suivie par les étudiants en contrat de professionnalisation.
- \* L'alternance démarre après les UE de Mise à Niveau et d'Analyse et Conception.

La période totale en entreprise est de 32 semaines.

À l'issue des enseignements de Mise à Niveau et de Tronc Commun (volume global de 375 heures), les étudiants choisissent l'un ou l'autre des deux parcours types de formation (Informatique ou Gestion de Projet), d'un volume de 100 heures.

Chaque étudiant a donc 475 heures d'enseignement, auxquelles s'ajoutent des projets tuteurés (150 heures) et une période en entreprise (stage de 16 semaines ou alternance de 32 semaines).

Les enseignements se déroulent sous la forme :

- \* de Cours Magistraux devant toute la promotion, en général en amphithéâtre,
- \* de Travaux Dirigés (groupe de 30) en salles de classe (toutes équipées d'un vidéoprojecteur),
- \* de Travaux Pratiques (groupe de 15) en salles machines avec un ordinateur par étudiant(e).

18 « professionnels » interviennent dans la formation et assurent entre une dizaine et une quarantaine d'heures chacun, et globalement l'autre moitié des heures de la formation.

Il s'agit de salariés d'entreprises de taille variable, et d'activités diverses (sociétés de service, agences web, société de production, mairie, CCI, etc.) et de travailleurs indépendants.

---

## Ouvert en alternance

**Type de contrat** : Contrat d'apprentissage

## Admission

---

### Conditions d'accès

La formation est ouverte au candidat en formation initiale, en formation continue, en contrat de professionnalisation.

La sélection est faite sur dossier, en tenant compte de l'ensemble des notes et des appréciations figurant sur les bulletins de notes, avec un entretien oral complémentaire.

En raison des contraintes matérielles et techniques liées à ce type de formation, le nombre de places est limité. La procédure d'admission est basée :

- \* sur l'examen d'un dossier remis par chaque candidat. Les dossiers sont examinés par différentes commissions en fonction du profil des candidats (informaticiens, spécialistes de l'audiovisuel et des médias, autres scientifiques)
- \* sur une audition individualisée pour les candidats présélectionnés au vu de leur dossier.

---

## Modalités d'inscription

### Candidature 2022-2022

Pour 2022-2023, le dossier de candidature est accessible via la plateforme des IUT de Nouvelle Aquitaine : [Cand'IUT](#).

Les candidatures pourront être de trois types :

- \* Candidats en Formation Initiale
- \* Candidats en Formation Continue
- \* Candidats en Contrat d'Apprentissage ou de Professionnalisation

Les candidats ne disposant pas d'un diplôme français d'accès à la formation doivent demander la reconnaissance de leur diplôme.



## Public cible

En fonction de leur cursus préalable, les étudiants sont divisés en trois profils d'entrée :

- \* **Informatique** (DUT Informatique, BTS Informatique option Développeur d'Applications ou BTS Services Informatiques aux Organisations option Solutions Logicielles et Applications Métier - BTS SIO option SLAM, etc),
- \* **Audiovisuel** (BTS Audiovisuel, etc.),
- \* **Général** (autres formations et en particulier les DUT SRC/MMI - Services et Réseaux de Communication/ Métiers du Multimédia et de l'Internet, etc.).

## Droits d'inscription et tarification

Consultez les [montants des droits d'inscription](#).

***A compter de la rentrée 2023-2024, l'établissement applique les droits différenciés pour tout étudiant extra communautaire s'inscrivant pour la première fois en licence.***

## Pré-requis nécessaires

### Candidats en Formation Initiale

Vous êtes en poursuite ou reprise d'études et souhaitez préparer ce diplôme indépendamment de toute entreprise. Vous devez être titulaire d'un des diplômes suivant (liste non exhaustive) :

- \* L2 Sciences et Technologies (MASS, MIAS)
- \* DUT informatique
- \* BTS Services Informatiques aux Organisations option Solutions Logicielles et Applications Métiers

(BTS SIO option SLAM), BTS Informatique de Gestion option Développeur d'Applications

- \* BTS Services Informatiques aux Organisations option Solutions d'Infrastructure, Systèmes et Réseaux (BTS SIO option SISR), BTS Informatique et Réseaux pour l'Industrie et les Services techniques (IRIS)
- \* DEUST Informatique - Electronique - Automatique
- \* BTS Audiovisuel, BTS Arts Plastiques
- \* BTS Communication des Entreprises
- \* DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (DUT MMI) / Service et Réseaux de Communication (DUT SRC)
- \* DUT Information - Communication
- \* DUT STatistique et Informatique Décisionnelle / Statistique et Traitement Informatique des Données (DUT STID)
- \* DUT Réseaux et Télécommunications (DUT R&T) / Génie des Télécommunications et des Réseaux (DUT GTR)

### Candidats en Formation Continue

La formation est ouverte aux demandeurs d'emploi (dans le cadre de notre agrément avec le Conseil Régional d'Aquitaine) ainsi qu'aux salariés d'entreprise (financement sur le plan de Formation de l'entreprise ou via un congé de formation).

Vous êtes titulaire de l'un des diplômes requis au titre de la formation initiale, ou par validation des acquis professionnels, et avez :

- \* un niveau de formation oscillant entre le Baccalauréat et le niveau Bac + 2



\* une activité professionnelle de plus de 3 ans dans les domaines de :

- \* la communication (techniciens du son et de l'image, publicitaires, intermittents du spectacle)
- \* l'édition et la documentation (chargés de médiathèques,...)
- \* l'informatique (informaticiens de gestion, informaticiens chargés d'un centre de ressources informatiques, ...)
- \* la formation (enseignants autodidactes développant des logiciels éducatifs, animateurs informatiques, ...)

#### Candidats en Contrat de Professionnalisation

Vous êtes en poursuite ou reprise d'études et vous souhaitez préparer ce diplôme en tant que salarié d'une entreprise.

Les diplômes requis sont identiques à ceux de la formation initiale. Le cadre juridique en vigueur (articles L. 6325-1 à L. 6325-24, L. 6325-1, D. 6325-1 à D. 6325-28 du code du travail) impose les conditions supplémentaires suivantes :

- \* Etre âgé de 16 à 25 ans révolus (avoir moins de 26 ans) pour compléter sa formation initiale.
- \* Etre demandeur d'emploi de 26 ans et plus, inscrit au Pôle Emploi (numéro IDE).
- \* Etre bénéficiaire du Revenu de Solidarité Active (RSA), de l'Allocation de Solidarité Spécifique (ASS) ou de l'Allocation aux Adultes Handicapés (AAH).
- \* Avoir bénéficié d'un Contrat Unique d'Insertion (CUI).

**Vous devrez alors trouver une entreprise acceptant de vous embaucher dans le cadre d'un contrat de professionnalisation.** Vous trouverez dans la rubrique "[Documents](#)" le **Guide de l'alternance** contenant toutes les informations vous permettant de faire vos démarches.

## Et après

### Passerelles et réorientation

#### Ouverture internationale, mobilités, doubles diplômes

L'accueil d'étudiants étrangers est récurrent (en moyenne 1 étudiant par an ces 5 dernières années), mais ne fait l'objet d'aucun partenariat formalisé.

En revanche, la formation se positionne régulièrement auprès de l'ADIUT (Assemblée des Directeurs d'IUT) pour accueillir des étudiants qui effectuent une mobilité via des programmes gérés par la Commission RI (Relations Internationales) de l'ADIUT. A la rentrée 2015, nous accueillerons ainsi 2 étudiants mexicains.

En parallèle, des actions sont actuellement menées avec :

- \* l'ISFSC de Bruxelles (Belgique) – filière Bachelier en écriture multimédia
- \* la Faculté d'Informatique de San Sebastian de l'Université du Pays Basque (Espagne). Concernant cette dernière, un double-diplôme devrait très prochainement être opérationnel (rentrée 2016).

---

## Insertion professionnelle

Le métier visé, qui se trouve à l'intersection des fonctions liées à la fabrication artistique, technique et informatique du produit ou service multimédia, est celui de responsable de développement de projets multimédias.

Métiers, secteurs d'activité

Les étudiants issus de notre formation pourront, de manière plus large, selon leur profil et leur projet professionnel, occuper les emplois suivants :

- \* Assistant chef de projet multimédia ou Chef de projet multimédia (selon la taille de l'entreprise) ;
- \* Concepteur et/ou administrateur de sites Web / Webmaster ;
- \* Concepteur/développeur d'applications réparties orientées web / Webmaster technique ;
- \* Concepteur de produits multimédias grand-public (DVD publicitaires, CD-ROM éducatifs, encyclopédies multimédias, jeux...);



- \* Concepteur de contenus multimédias pour des éléments communicants de troisième génération (téléphone web) / Concepteur de contenus Rich media ;
- \* Assistant de production ;
- \* Gestionnaire d'un centre de ressources ou de médiathèque.

Avec de l'expérience, ceux qui en auront le caractère pourront occuper le poste de responsable de projets et encadrer des équipes de développeurs.

Résultats des enquêtes sur le devenir des diplômés

Les résultats des enquêtes ODE (taux moyen de retour ces dernières années de l'ordre de 85%) montrent que les fonctions occupées par les diplômés sont en parfaite adéquation avec les métiers visés par la formation. La formation prépare donc correctement aux métiers du Numérique et de l'Internet proposés par les entreprises. Les emplois sont de niveau cadre et professions libérales dans 40% des cas et de niveau intermédiaire dans 60% des cas.

30 mois après fin de la formation (moyennes promotions 2008 à 2011) :

- \* Pourcentage moyen des répondants en emploi 30 mois après la formation : 76%.
- \* Pourcentage moyen des répondants en emploi 30 mois après la formation et n'ayant fait de poursuites d'études immédiates : 62%
- \* Pourcentage moyen des répondants en poursuite d'études immédiates après la formation : 20%.
- \* Taux moyen d'actifs en emploi parmi les répondants n'ayant pas poursuivi d'études : 87%

Au bout de 30 mois, les types d'emplois se répartissent, en moyenne, comme suit :

- \* CDI : 75%
- \* CDD : 15%
- \* Professions libérales : 10%

Afin de donner suite aux recommandations du HCERES, un suivi des promotions devrait prochainement être mis en

place au niveau interne, à 6, 12 et 18 mois, afin de compléter le suivi de l'ODE.

## Infos pratiques

### Contacts

#### Responsable pédagogique

Yon Dourisboure

✉ [lpnum@iutbayonne.univ-pau.fr](mailto:lpnum@iutbayonne.univ-pau.fr)

#### Contact administratif

Département Informatique IUT de Bayonne et du Pays Basque

✉ [sec-info@iutbayonne.univ-pau.fr](mailto:sec-info@iutbayonne.univ-pau.fr)

#### Contact administratif

FTLV IUT Bayonne et Pays Basque

✉ [forco@iutbayonne.univ-pau.fr](mailto:forco@iutbayonne.univ-pau.fr)

### Lieu(x)

📍 Anglet

### Campus

🏠 Anglet

### En savoir plus

IUT Bayonne pays basque

🔗 <http://www.iutbayonne.univ-pau.fr/>



# Programme

Parcours Gestion de projets  
multimédia

Parcours Informatique et  
communication multimédia